

# Praktikum z logického programování (kombi) - Cvičení č. 3

---

KOMBINOVANÉ: SEZNAMY

# Co je to seznam (obecně)?

---

- Abstraktní datový typ (ADT)
  - Kolekce prvků
  - Kolekce operací nad těmito prvky
    - Vložení prvku
    - Odstranění prvku
    - Vyhledání prvku
    - Obecný průchod
    - ...
  - Možné implementace pomocí
    - Pole
    - Spojový seznam
    - ...

# Seznamy v Prologu

---

- Rekurzivní dynamická struktura skládající se z prvků jakéhokoliv typu
  - Délka není pevně stanovena
  - Součástí může být i seznam  $\leftarrow$  podseznam  $\rightarrow$  složitější struktury jako například stromy
- Induktivní definice:
  - `[ ]` je prázdný seznam
  - Pokud **H** je jakýkoli prvek a **T** je seznam, pak `[ H | T ]` je také seznam.
    - **H** – hlava, čelo nebo **head**
    - **T** – tělo nebo **tail**
- Operátor `|` umožňuje přístup k jednotlivým částem seznamu

# Seznamy v Prologu

---

- Názorně pomocí binárního operátoru tečka
  - Reprezentace neprázdných seznamů  $\rightarrow$  tečkový pár
  - `[]` je prázdný seznam
  - Neprázdný seznam je poté `.( a , [] )`
  - `.( b , .( a , [] ) )` je také seznam
- Možná vyjádření seznamu o čtyřech prvcích
  - `[a, b, c, d]`
  - `[a | [b, c, d]]`
  - `[a, b | [c, d]]`
  - `.(a, [b, c, d])`
  - `.(a, .(b, .(c, .(d, []))))`

# Vlož prvek na začátek seznamu

---

- $vloz(?Prvek, ?Seznam, ?VyslednySeznam)$ 
  - $vloz(P, Seznam, [P | Seznam])$ .
  - $P$  je prvek, který chceme přidat na začátek výsledného seznamu
  - $Seznam$  je seznam, ke kterému chceme na začátek přidat prvek  $P$
- V rámci klauzule:
  - $Prvek = a, Seznam = [x, y, z],$   
 $NovySeznam = [Prvek | Seznam]$ .

# Je prvek členem seznamu?

---

- Vestavěný predikát `member/2`
- `Prvek(?HledanyPrvek, ?SeznamVstup)`
- **`prvek(X, [X|_]) :- !.`**
  - Porovnáme hledaný prvek **X** s prvkem na čele seznamu
  - Tělo seznamu nás nezajímá `_`
  - Pokud **true**, dále neprohledáváme !
- **`prvek(X, [_|T]) :- prvek(X, T).`**
  - První predikát nám dal odpověď, jestli je prvek na čele seznamu
  - Zde nás nezajímá čelo seznamu `_`, ale zajímá nás tělo pro které provádíme rekurzivní hledání

# Spojení dvou seznamů

---

- Vestavěný predikát `append/3`
- `spoj(?Seznam1, ?Seznam2, ?VystupniSeznam)`
- **`spoj(L1, L2, L) :- L1 = [], L = L2.`**
  - Ekvivalentně: `spoj([], L, L).`
  - Pokud je první seznam prázdný, na výstup dej druhý seznam
- **`spoj(L1, L2, L) :- L1 = [H|T1], L = [H|T], spoj(T1, L2, T).`**
  - Ekvivalentně: `spoj([H|T1], L2, [H|T]) :- spoj(T1, L2, T).`
  - Vlož prvek z čela prvního seznamu do čela výstupního seznamu
  - Pro tělo prvního seznamu a druhý seznam proved' rekurzi a získej tělo výstupního seznamu

# Odstranění prvku seznamu

---

- Vestavěný predikát `delete/3` – deprecated!
  - Je hodně způsobů jakým můžeme odstranit prvek/prvky
- `odstran(?Co, ?ZeSeznamu, ?Vysledek)`.
  - Odstraní všechny výskyty
- **`odstran(_, [], []) :- !.`**
  - Pokud máme prázdný seznam, vrátíme ho
- **`odstran(X, [X|T], L) :- odstran(X, T, L), !.`**
  - Pokud jsme na čele seznamu narazili na hledaný prvek, zahodíme jej (hlava seznamu se již nepoužije) a pokračuj rekurzivně s tělem, protože může obsahovat další výskyty
- **`odstran(X, [H|T1], [H|T2]) :- odstran(X, T1, T2).`**
  - Pokud v čele seznamu není hledaný prvek, přidej prvek z čela seznamu vstupního na čelo seznamu výstupního a rekurzivně pokračuj s tělem



# Délka seznamu

---

- Kolik prvků má seznam na jedné úrovni – bez podseznamů
- Vestavěný predikát `length/2`
- `Delka(+Seznam, -Delka)`
- **`delka([], 0)`.**
  - Prázdný seznam má délku 0
- **`delka([_ | T], N) :- delka(T, N1), N is N1 + 1`.**
  - Nezajímá nás hlavička, přes tělo procházíme rekurzivně až do prázdného seznamu a při navracení inkrementujeme čítač

# Je seznam lineární?

---

- Obsahuje seznam pouze atomické prvky, tedy ty, které nejsou strukturou?
- **atomic(Term)** – vrací **true**, pokud je term vázaný (tj. není volnou proměnnou) a není složený
  - atomické datové typy: **atom** (atom/1), **řetězec** (string/1), **celé číslo** (integer/1), **číslo s plovoucí desetinnou čárkou** (float/1), **racionální číslo** (rational/1) a **blob** (blob/2).
  - **Symbol [ ]** (prázdný seznam) je atomický, ale není atom
- **linear([])**.
- **linear([H | T]):- atomic(H), linear(T)**.

# Podseznam

---

- Jak zjistíme, že jeden seznam je podseznamem jiného?
  - Seznam má následující strukturu: **prefix, část, suffix**
- `podseznam(?Cast, ?Celek)`.
- `podseznam(Cast,Celek) :-  
 append(_,Pom,Celek),  
 append(Cast,_,Pom),  
 Cast \= [],  
 !.`
- Vyzkoušíme si, jak to funguje, budeme krokovat!

# Úkoly

---

1. Vlož prvek na začátek seznamu, pokud seznam daný prvek ještě neobsahuje
  - Prototyp: `prepend_unique(+Element, +List, -NewList)`
2. Vlož prvek na konec seznamu
  - Prototyp: `appendx(+Element, +List, -NewList)`
3. Počet atomických prvků v seznamu
  - Prototyp: `count_atomic(+List, -Count)`
  - Využijte vhodný pomocný predikát zjišťující atomičnost
4. Poslední prvek seznamu
  - Prototyp: `last_member(+List, -Element)`
5. Předposlední prvek seznamu
  - Prototyp: `penultimate_element(+List, -Element)`