

# III. Pravděpodobnost

# Kolo štěstí u Mountfieldů



# Jaká je šance že:

- *Vytočíte alespoň 10% slevu?*
- *Vytočíte právě 25% slevu?*
- *Vytočíte 100% slevu?*
- *Vytočíte alespoň 50% slevu?*

# Kolo štěstí - četnosti

$x_i$ - Sleva %	$n_i$ - Četnost	
12	12	
14	25	
15	24	
16	17	
20	15	
30	3	
50	1	
70	1	
80	1	
100	1	
Suma	100	

# Kolo štěstí – šance (pravděpodobnosti)

$x_i$ - Sleva %	$n_i$ - Četnost	$p_i$ - Pr-st
12	12	12 %
14	25	25 %
15	24	24 %
16	17	17 %
20	15	15 %
30	3	3 %
50	1	1 %
70	1	1 %
80	1	1 %
100	1	1 %
Suma	100	100 %

# Náhodný jev a intuitivní pravděpodobnost ...

- *Náhodný jev (NJ)* je výstupem *náhodného pokusu (NP)* - určitá situace nebo postup, jehož realizací obdržíme za stejných podmínek *různé výstupy*
- *Hromadný náhodný jev* - náhodný pokus je alespoň teoreticky *neomezeně opakovatelný*

## Příklady NP

- kolo štěstí, hod kostkou
- zjišťování volebních preferencí polit. stran voličů
- zjišťování hodnoty nákupů zákazníků

## Příklady NJ

- padne nejméně 80%, padne šestka
- volič preferuje VV (ODS, TOP09, ČSSD aj.)
- hodnota nákupu zákazníka je 126 Kč

# Náhodný jev a intuitivní pravděpodobnost

- *Jev jistý* - musí nutně nastat
- *Jev nemožný* - za žádných okolností pokusu nastat nemůže
- Jev, který spočívá v nenastoupení jevu  $A$ , je *jevem opačným*:  $\bar{A}$
- *Jevy neslučitelné* - nemohou současně nastat



# Elementární jevy a jevový prostor

*Elementární jevy* (EJ) jsou takové jevy, které:

- v dané situaci nelze rozložit na dílčí jevy
- jsou neslučitelné
- množinu všech elementárních jevů nazýváme *jevový prostor (JP)*
- jeden z EJ z JP musí vždy nastat

# Elementární jevy a jevový prostor...

Vytváření nových jevů pomocí:

- **Sjednocení** jevů  $A$  a  $B$   
označujeme  $A \cup B$
- **Průnik**, tj. jev představovaný současným výskytem jevů  $A$  a  $B$ ,  
označujeme  $A \cap B$

# Příklady...

Na „kole štěstí“:

1. Padnutí alespoň 12% je jevem jistým, padnutí méně než 12% je jevem nemožným!
2. Jestliže padnutí alespoň 50% znamená jev  $A$ , potom padnutí méně než 50% je jevem opačným k jevu  $A$ , tedy jevem  $\bar{A}$ .

# Příklady...

Při zjišťování věku zákazníků v marketu:

3. Věk zákazníka nejvýše 160 let je jevem jistým, věk zákazníka více než 160 let je jevem nemožným.
4. Jestliže věk zákazníka nejvýše 20 let je jev  $A$ , potom věk zákazníka alespoň 21 let je jevem opačným k jevu  $A$ , tedy jevem  $\bar{A}$ .

## Příklady....

5. Jevový prostor „kolo štěstí“ se skládá z 10 elementárních jevů, možnými výsledky je totiž padnutí 12, 14, 15, 16, 20, 30, 50, 70, 80, 100 %
6. Jevový prostor věku dospělých zákazníků (v rocích) daného supermarketu je 18, 19, 20, ... ..  
– neomezená množina EJ

# POZOR!

Náhodný jev **může** být totožný s některým elementárním jevem, nebo může zahrnovat více elementárních jevů, např. padnutí sudého počtu ok je sjednocením trojice elementárních jevů (2, 4, 6)

# Intuitivní pravděpodobnost...

Míru možnosti nebo šance výskytu hromadného náhodného jevu udává číslo, které nazýváme *pravděpodobností* (Prst) tohoto jevu

# Intuitivní pravděpodobnost

- Prst = číslo z intervalu mezi 0 a 1
- Jevu nemožnému se přiřazuje  
 $Prst = 0$
- Jevu jistému  $Prst = 1$
- Čím větší má jev pravděpodobnost,  
tím větší je šance, že jev nastane



# Klasická pravděpodobnost a kombinatorika ...

- Náhodný pokus má  $n$  elementárních jevů (tj. výsledků pokusu), které mají **stejnou pravděpodobnost** výskytu
- Jev  $X$  nastane tehdy, když nastane jeden z  $m$  předem stanovených příznivých výsledků
- Potom pravděpodobnost jevu  $X$  je dána podílem všech příznivých výsledků a všech možných výsledků:

$$Prst(X) = \frac{m}{n}$$

## Příklad 1...

V urně je 10 koulí, z toho 6 černých a 4 bílé:

- a. Stanovte pravděpodobnost, že 1 vytažená koule bude bílá
  
- b. Stanovte pravděpodobnost, že z 5 vytažených koulí budou 3 černé a 2 bílé

## Řešení Příkladu 1a...

Elementárním jevem je kterákoliv z vytažených koulí. Počet všech elementárních jevů  $n = 10$ , počet příznivých jevů je  $m = 4$ , (bílé)  
to jest

$$Prst = 4/10 = 0,4$$

## Řešení Příkladu 1b...

Elementárním jevem je kterákoliv pětice vytažených koulí. Počet všech elementárních jevů se rovná počtu všech kombinací 5 koulí vytažených z 10 koulí, tj.

$$n = \binom{10}{5} = \frac{10 \cdot 9 \cdot 8 \cdot 7 \cdot 6}{5 \cdot 4 \cdot 3 \cdot 2 \cdot 1} = 252$$

což je počet **možných** výsledků!

# Řešení Příkladu 1b...

Počet **příznivých** výsledků je počet těch kombinací 5 koulí, kde 3 jsou černé (ze 6) a 2 bílé (ze 4),

$$\text{tedy } m = \binom{6}{3} \cdot \binom{4}{2} = 20 \cdot 6 = 120$$

Hledaná pravděpodobnost  $Prst$  je podle vzorce (1):

$$Prst = \frac{120}{252} = 0,461 \text{ tj. } 46,1\%$$

# Ke stanovení (intuitivní) pravděpodobnosti se užívá: **Kombinatorika**

Mějme  $n$  prvků (například písmen, koulí, lidí aj.)

Kolika způsoby je možné vytvořit skupinu o  $x$  prvcích, přičemž

1. záleží nebo 2. nezáleží

na pořadí prvků ve skupině?

ad 1. Variace (písmena: ano, ona...)

ad 2. Kombinace (tažená čísla ve sportce)

Prvky ve skupině se eventuálně  
mohou opakovat!?

# Kombinatorika 2 – ad 1.

Nepřipouštíme-li opakování prvků ve skupině, dostáváme *variace  $x$ -té třídy z  $n$  prvků bez opakování*, jejich počet je dán vztahem:

$$V_x(n) = \frac{n!}{(n-x)!}$$

Připouštíme-li opakování stejného prvku ve skupině, potom dostáváme *variace  $x$ -té třídy z  $n$  prvků s opakováním*, jejich počet udává vztah:

$$V_x^{op}(n) = n^x$$

# Kombinatorika 3

Ve speciálním případě  $x = n$ , dostáváme ***permutace  $n$ -té třídy*** (bez opakování i s opakováním). Konkrétně, pro permutace bez opakování platí známý vzorec:

$$P(n) = n!$$



# Kombinatorika 4 – ad 2.

Uvažujeme skupiny  $x$  prvků, kde nezáleží na pořadí prvků:

*kombinace  $x$ -té třídy z  $n$  prvků bez opakování* a jejich počet vyjadřuje

vzorec :

$$C_x(n) = \binom{n}{x} = \frac{n!}{(n-x)!x!}$$

Prvky ve skupině se mohou opakovat:

*kombinacích  $x$ -té třídy z  $n$  prvků s opakováním*, jejich počet je dán

vzorcem :

$$C_x^{op}(n) = \binom{n+x-1}{x}$$

# Příklady...

1. Kolik 3-písmenných slov lze vytvořit z písmen A, B, C, D, E ?

- Jedná se o variace s opakováním, neboť záleží na pořadí písmen a písmena se mohou ve slově opakovat

$$V_x^{op}(n) = n^x = 5^3 = 125$$

# Příklady:

2. Kolika způsoby lze vytvořit 3-členné předsednictvo představenstva podniku ze 6 zvolených členů?

- Jedná se o kombinace bez opakování, neboť zde nezáleží na pořadí členů předsednictva a členové se přirozeně nemohou opakovat

$$C_3(6) = \binom{6}{3} = \frac{6!}{(6-3)!3!} = \frac{6 \cdot 5 \cdot 4}{3 \cdot 2 \cdot 1} = 20$$

Když je počet jevů neomezený:

## Množinová pravděpodobnost...

- Uvažujeme jev  $X$  - množina elementárních jevů - výsledků
- Symbolem  $m(X)$  označíme nezáporné číslo, které představuje *míru jevu*  $X$ , tj. „množství“ jevu  $X$

Příklad: Kruh „desítka“ v terči má nekonečně mnoho bodů, které můžete trefit – jev  $X$ . Jaká je Prst, že trefíte „10“ (pokud s jistotou trefíte celý terč?)

# Neomezený počet elementárních jevů: Množinová pravděpodobnost

- $m(\Omega)$  označuje míru jevového prostoru  $\Omega$  (tj. množina všech el. jevů)
- *Pravděpodobnost* jevu  $X$  je podílem míry jevu  $X$  a míry jevového prostoru  $\Omega$ :

$$Prst(X) = \frac{m(X)}{m(\Omega)}$$

## Příklad 2...

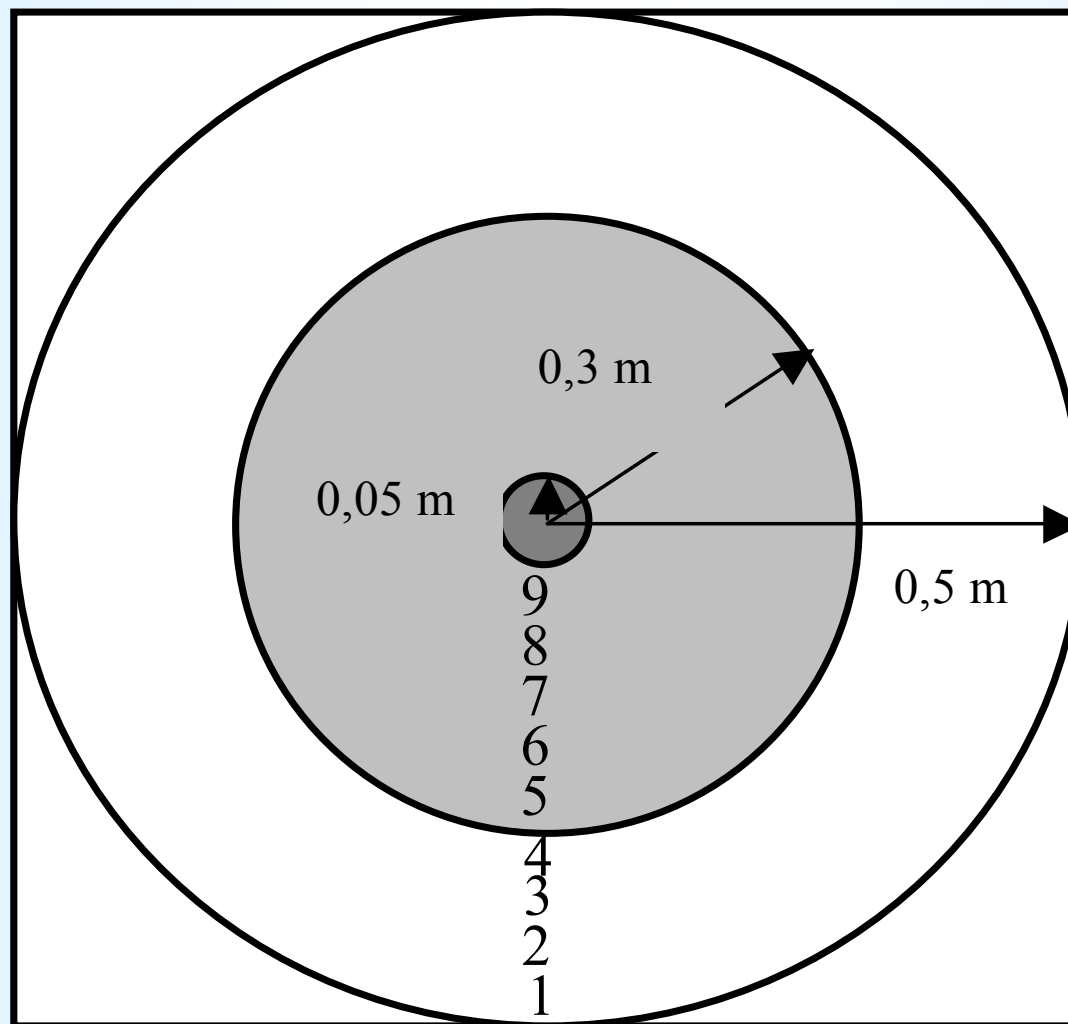
Náhodný proces: „zjednodušená střelba z luku do terče podle Obrázku (dále)

Za elementární jev se považuje zasažený bod v terči

Množinou všech elementárních jevů tj. jevovým prostorem bude celý čtvercový terč. Tato množina obsahuje zřejmě nekonečně mnoho bodů – elementárních jevů

Jako vhodnou míru použijeme **obsah** rovinného obrazce

# Příklad - terč:



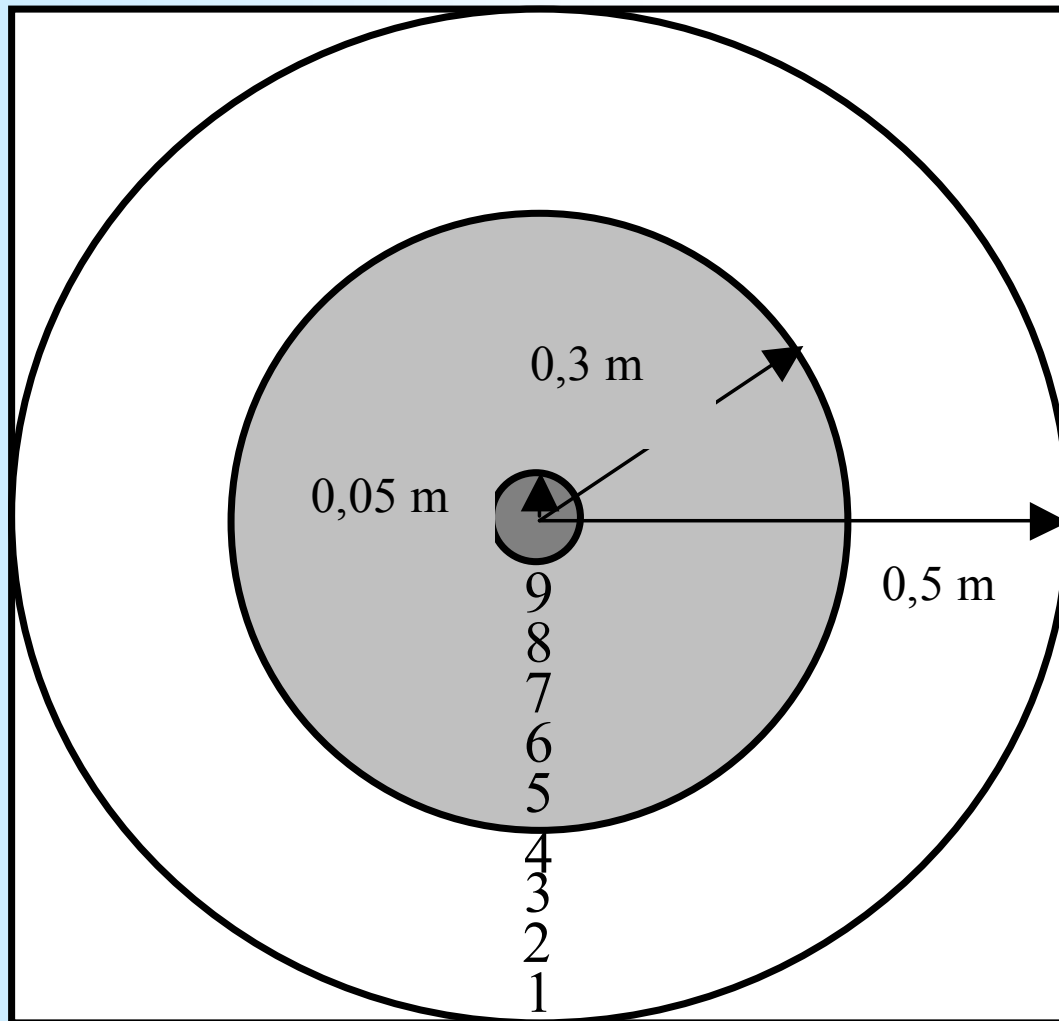
## Příklad 2...

Vypočtete pravděpodobnosti zasažení (tj. jevu):

- $X_1$  - tmavého centrálního kruhu („desítka“)
- $X_2$  - světle šedého mezikruží („5“ až „9“)
- $X_3$  - bílého mezikruží („1“ až „4“)



# Příklad - terč:



$$Prst(X_1) = 0,0078$$

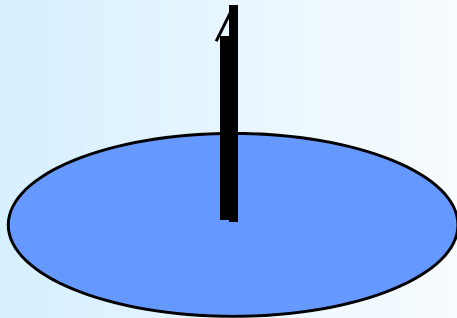
$$Prst(X_2) = 0,2747$$

$$Prst(X_3) = 0,5024$$

# Příklad – „Hod přepínačem“

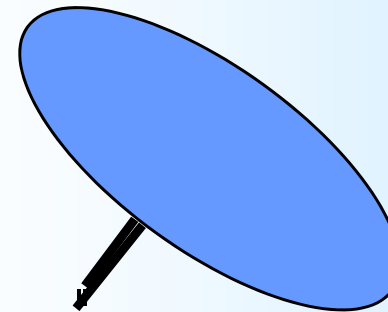
**Jev A**

**Prst (A) = ?**



**Jev B**

**Prst (B) = ??**



# Pravděpodobnost jako relativní četnost

- *Pravděpodobnost* lze empiricky vyjádřit jako relativní četnost jevu při velkém počtu opakování náhodného pokusu
- $f_k$  - počet výskytu daného jevu  $X$  během  $k$  pokusů

# Pravděpodobnost jako relativní četnost

$Prst(X)$  - pravděpodobnost jevu  $X$   
definujeme jako limitu

$$Prst(X) = \lim_{k \rightarrow +\infty} \frac{f_k}{k}$$

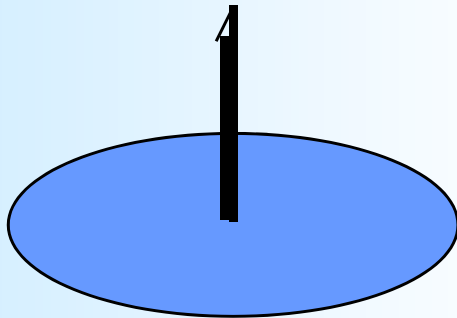
**Prakticky** se pravděpodobnost vypočítá  
jako hodnota podílu:  $\frac{f_k}{k}$

pro „dost velké“  $k$

# Příklad – „Hod přepínačem“

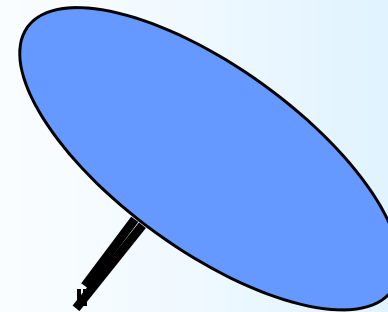
**Jev A**

**Prst (A) = 0,55**



**Jev B**

**Prst (B) = 0,45**



# Podmíněná pravděpodobnost...

- Číslo  $P(A)$  udává pravděpodobnost jevu  $A$  pro pevně stanovený komplex podmínek
- K původním podmínkám připojíme ještě další podmínku, totiž že nastal (jiný) jev  $B$  (s nenulovou pravděpodobností)

# Podmíněná pravděpodobnost

- Hledáme pravděpodobnost jevu  $A$  za podmínky, že nastane jev  $B$
- To je *podmíněná pravděpodobnost jevu  $A$  vzhledem k jevu  $B$*  :

$$Prst(A|B)$$

- Podmíněnou pravděpodobnost určíme podle **Bayesova vzorce**:

$$Prst(A|B) = \frac{Prst(A \cap B)}{Prst(B)}$$

## Příklad: „hrací kostka“...

- $A$  - padne číslo  $>2 \Rightarrow Prst(A) = 4/6$
- $B$  - padne číslo sudé  $\Rightarrow Prst(B) = 3/6$
- $Prst(A \cap B) = 2/6$
- Podle Bayesova vzorce:

$$Prst(A | B) = 2/3$$

$$Prst(A | B) = \frac{Prst(A \cap B)}{Prst(B)}$$



# Příklad: „hrací kostka“

Totéž lze ověřit klasickou  
pravděpodobností:

$$Prst(A|B) = \frac{m}{n}$$

- $n = 3$  - počet „sudých“ možností
- $m = 2$  - počet  $>2$  mezi sudými  $\Rightarrow$   
 $Prst(A|B) = 2/3$