

# 4.11 Storyboard

## Cíl

Sestavit příběh uživatele/zákazníka tak, abychom si dokázali představit plný kontext.

## Kdy použít

Vždy, když si chcete srovnat představu nad tím, jak se uživatel/zákazník o vašem nápadu dozví, jak jej použije, jaké prožívá emoce a jak na to na závěr vzpomíná. Vše v plně realitě okolních vlivů.

## Potřebný čas

20-30 minut

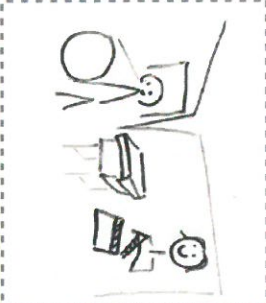
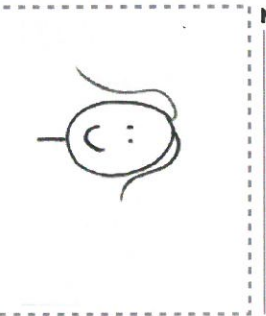
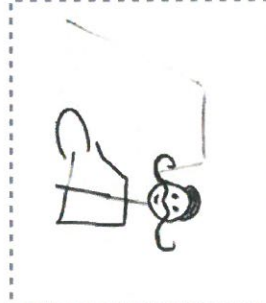

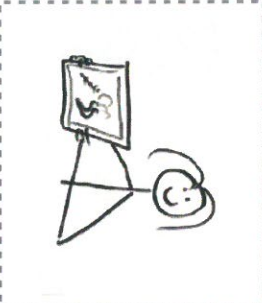
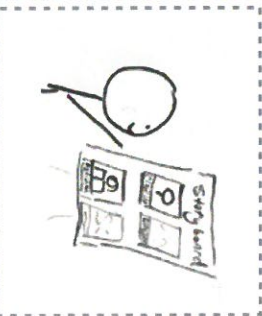

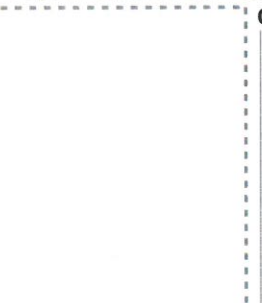
## Průběh

1. Rozmyslete si příběh a nadepište okénka, co se v nich odehrává (nemusíte využít všechny)
2. zavřete oči, představte si část příběhu a následně kreslete
3. pomocné body:
  - úvod do situace
  - nastává problém
  - dozvídáme se o možném řešení
  - řešíme problém
  - výsledek a jak to celé dopadlo
  - vzpomínáme

## Tipy

- Každý už od dětství umíme kreslit, nestyďte se čmárat. Kdo výsledek uvidí je stejně jen na vás.

## Příklad

<p>1</p> <p><i>Malý Jeník chce být v režiser. Naléhá..</i></p> 	<p>2</p> <p><i>Mamka má nápad a je v klidu.</i></p> 	<p>3</p> <p><i>Zavolá známému od filmu a ten dává radu: "pošlete obrázek".</i></p> 	<p>4</p> <p><i>Jenik tedy nakreslí, jak by si představoval exteriér.</i></p> 
<p>5</p> <p><i>Maminka posílá známému od filmu.</i></p> 	<p>6</p> <p><i>Ten obrázek umístí do scénáře a pošle chlápce!</i></p> 	<p>7</p> 	<p>8</p> 

## Vaše poznámky

Kam dál... **str. 55**

# 4.11 Storyboard

Popis

v1.0

Datum



1	2	3	4
5	6	7	8

⚠ Pokud se lidé užívají od zdkazníka, klidně vyplňte vícekrát  
👁 Inspirováno filmovou branží!

Kam dál... **str. 55**