

# Prezentace UML

Diagram aktivita

# Úvod do UML:

je standardizovaný a obecný jazyk  
je postaven na základě objektů a tříd  
je implementován v moderních program.  
jazycích  
je složen z různých diagramů  
není metodika návrhu inform. systému  
nepopisuje techniku programování

# Diagramy v UML:

diagram tříd

diagram užití

diagram aktivity

diagram spolupráce

stavový diagram

diagram komponent

diagram nasazení

## Diagram AKTIVITY:

je reprezentace struktury (dynamiky) počítačových a organizačních procesů v systému, zaměřená především na jeho vnitřní chování.

Zobrazení řídicích toků (přechodů) mezi akcemi (aktivitami) v systému od počátečního bodu po jeden nebo více koncových bodů. Důraz se klade na zobrazení pořadí aktivit

# **Diagram aktivit.**

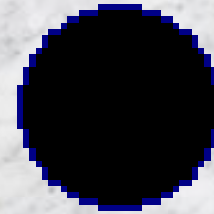
Grafické struktury

# Start

Symbol č.1:

Popis:

Zde začne aktivita



# Konec

Symbol č.2:

Popis:

v tomto místě  
aktivity skončí.

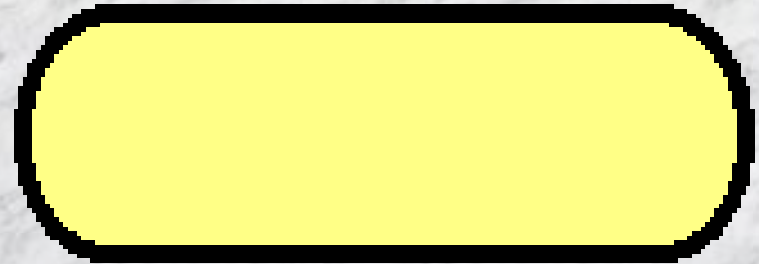


# Aktivita

Symbol č.3:

Popis:

zde se provádí nějaká  
aktivita (činnost).

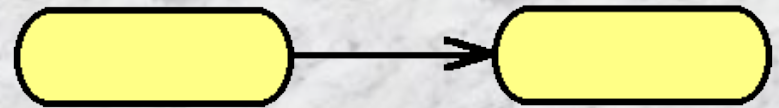


# Přechod

Symbol č.4:

Popis:

popisuje postup  
zpracování aktivit,  
jeho průběh (pořadí).

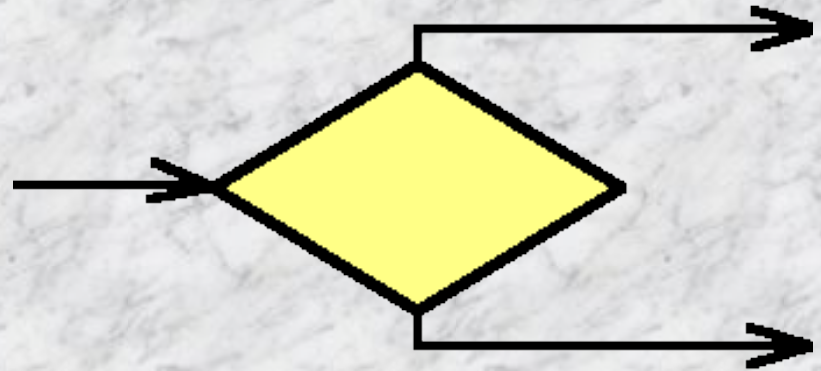




# Rozhodování

Symbol č.5:

Popis:  
je to nepovinný  
symbol, postup závisí  
na podmínce.

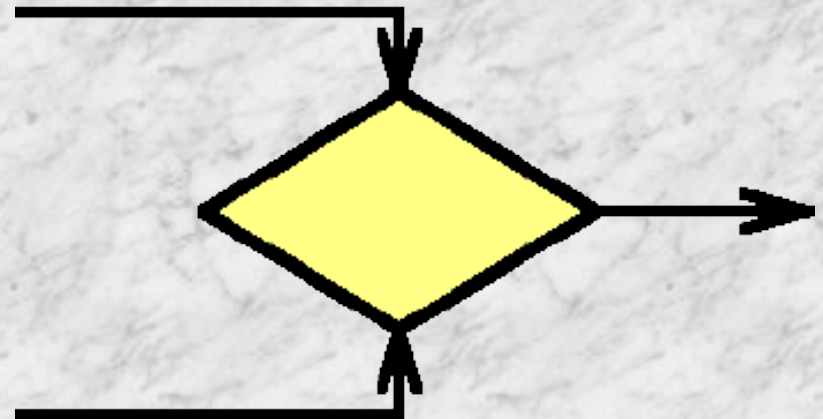


# Spojování

Symbol č.6

Popis:

spojení dvou cest do  
jediné společné.



# Větvení

Symbol č.7

Popis:

zpracování aktivit ve  
dvou paralelních  
větších.

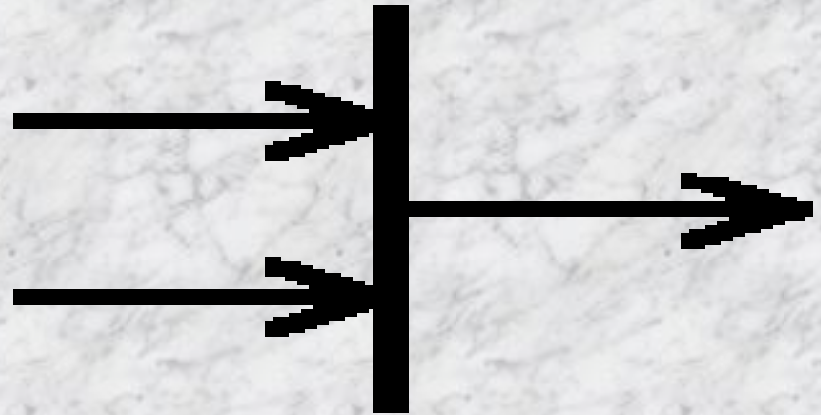


# Spojování

Symbol č.8

Popis:

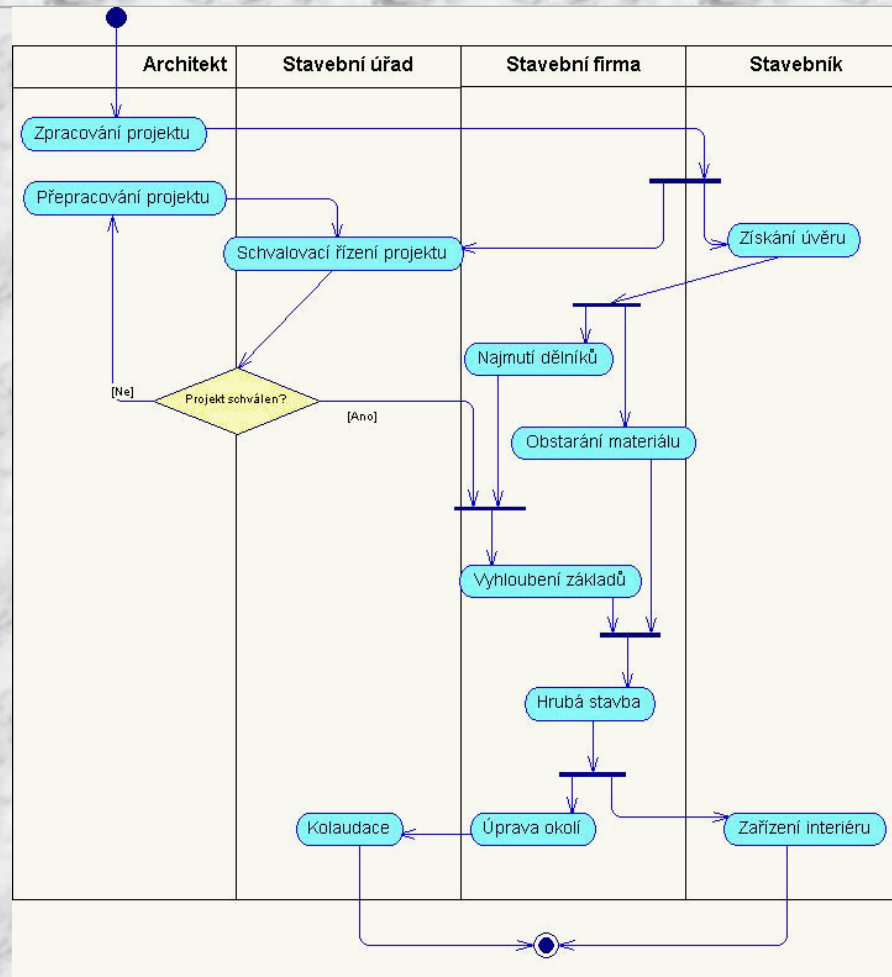
Spojení dvou  
paralelních větví,  
synchronizace (join).



# Diagram aktivit.

Příklad

# Stavba domu.



Dekuji za pozornost.