

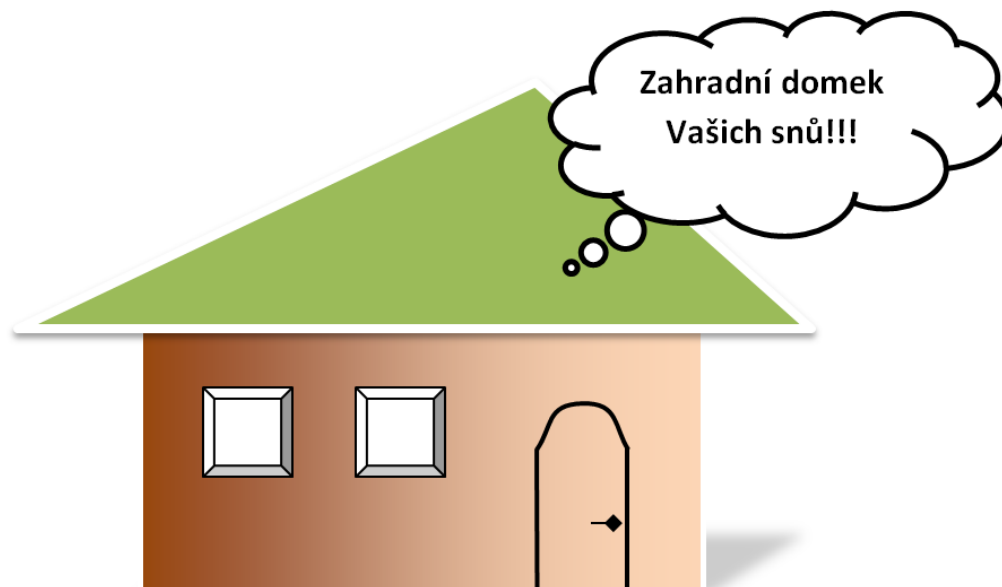
## TÉMA: Automatické tvary (obrazce)

*Předem již připravený text Průvodce zahrádkáře potřebuje graficky dotvořit. Ne vždy máme po ruce fotografii nebo obrázek, který by přesně vystihoval, co potřebujeme. Pomocí automatických tvarů lze vytvářet libovolné obrázky a nákresy dle vlastních představ.*

### Zadání:

Otevřete soubor *Tvary.docx*.

1. Přemístěte se na začátek druhého odstavce a **nakreslete zde pomocí automatických tvarů (obrazců) obrázek** domečku dle předlohy níže zobrazené. Snažte se dodržet jak vzhled domečku, tak formátování jednotlivých částí (formát čar, tvary, výplně; pro oblouk dveří použijte křivku, upravte ji pomocí bodů). Text v popisku je formátován fontem Calibri, písmo tučné, velikost 12b, písmo vycentrujte. Pro vytvoření domečku použijte **kreslicí plátno**.



2. Jednotlivé **části** domečku **seskupte**.
3. Nakreslený objekt přesuňte z kreslicího plátna na text prvního odstavce a **kreslicí plátno odstraňte**.
4. Objekt domečku **seskupte** s popiskem, **umístěte před** domeček (viz nákres).
5. Nakreslený objekt **umístěte za text** a **překlopte** jej **podle vertikální osy**.
6. **Nastavte průhlednost** zelené barvy **střechy** domečku na 50%.
7. **Nastavte automatické zobrazování kreslicího plátna** při vytváření obrazců.
8. Provedené **změny** v dokumentu **uložte** a **zavřete dokument**.

Řešení

## Řešení:

Karta **Soubor/Otevřít** (nebo tlačítko **Otevřít** na panelu nástrojů **Rychlý přístup**, popř. klávesová zkratka **Ctrl+O**). V dialogovém okně **Otevřít** nalézt soubor dle zadání, tlačítko **Otevřít**. Pozn.: Dokument lze otevřít také přímo v operačním systému Windows (dvakrát kliknout na ikonu souboru nebo kontextová nabídka ikony **Otevřít**).

1. Nejprve zobrazit kreslicí plátno. Pokud je nastaveno, zobrazuje se automaticky při vkládání automatických tvarů, pokud ne, musí se vložit ručně – karta **Vložení/skupina Ilustrace/příkaz Obrazce/Nové kreslicí plátno**. Pozn. Kreslicí plátno umožňuje oddělit text od nakreslených objektů, jeho výhodou je udržení tvarů pohromadě. Nemusí být však vždy použito, záleží na situaci. Nakreslit domeček dle předlohy: základna domečku – vložit obdélník, karta **Nástroje kreslení/záložka Formát/skupina Vložit obrazce/tlačítko Obrazce/** ve skupině **Obdélníky** vybrat tvar **Obdélník** (nebo karta **Vložení/skupina Ilustrace/příkaz Obrazce/** ve skupině **Obdélníky** vybrat tvar **Obdélník**). Pozn. Každý z tvarů má svůj název, který se automaticky zobrazí, pokud na něm necháme ukazatel myši. Nakreslit obdélník myši. Pozn.: Obdélník bude mít výchozí formátování, které později změníme. Pro střechu použít trojúhelník – obdobným způsobem jako u obdélníku najít ve skupině **Základní obrazce** tvar **Rovnoramenný trojúhelník**, nakreslit trojúhelník myši. Pokud to bude nutné, přesunout jej nad základnu domečku. Tvar střechy dále upravit následujícím způsobem: vybrat trojúhelník, uchopit myši žlutý bod (na horní straně objektu) a tažením přizpůsobit tvar dle nákresu. Nastavení barvy výplně střechy – vybrat objekt střechy, karta **Nástroje kreslení/záložka Formát/skupina Styly obrazců/tlačítkem Více** zobrazit všechny styly v galerii, kliknout na styl *Světlý obrys 1, barevná výplň – Olivově zelená, zvýraznění 3*. Nastavení formátu základny domečku – vybrat obdélník, karta **Nástroje kreslení/záložka Formát/skupina Styly obrazců/šipka příkazu Výplň obrazce/Přechod/Další přechody.../v** podokně **Formát obrazce/ikona Výplň a čára/zatrhnout Přechodová výplň/nastavit Typ** přechodu na *Lineární*, zvolit **Směr: Lineární – doprava**, nastavit barvy dle zadání – vždy vybrat přechodovou zarážku a zvolit barvu (tlačítko **Barva**). Prostřední zarážky odebrat – tlačítko **Odebrat přechodovou zarážku** vpravo. Nastavit obrys základny na bílou – karta **Nástroje kreslení/záložka Formát/skupina Styly obrazců/příkaz Obrys obrazce**, zvolit barvu. Základně přidat stín - karta **Nástroje kreslení/záložka Formát/skupina Styly obrazců/příkaz Efekty obrazce/Stín/ve skupině V perspektivě** vybrat *V perspektivě: vpravo nahoře*. Přidat okna - karta **Nástroje kreslení/záložka Formát/skupina Vložit obrazce/tlačítko Obrazce/ve skupině Základní obrazce** vybrat **Obdélník: Zkosené hrany** (nebo karta **Vložení/skupina Ilustrace/příkaz Tvary/ve skupině Základní obrazce** vybrat **Obdélník: Zkosené hrany**), okno nakreslit myši (pro zajištění čtverce stisknout klávesu **Shift** při kreslení), druhé okno zkopírovat. Pro zarovnání oken lze použít na kartě **Nástroje kreslení/záložka Formát/skupina Uspořádat/příkaz Zarovnat/Zarovnat doprostřed** (obě okna musí být předem vybrána). Upravit vzhled oken – obě okna vybrat, karta **Nástroje kreslení/záložka Formát/skupina Styly obrazců/příkazy Výplň obrazce a obrys obrazce**, obdobným způsobem změnit tloušťku obrysových čar. Nakreslení dveří: svislé čáry dveří - karta **Nástroje kreslení/záložka Formát/skupina Vložit obrazce/tlačítko Obrazce/ve skupině Čáry** vybrat **Čára**, nakreslit myši čáru (kliknout na místo pro vložení, následně tažením myši upravit velikost – uchopit za protilehlé šipky na konci čáry a táhnout), druhou čáru opět vytvořit kopírováním. Pro oblouk

použít objekt **Křivka** ve skupině **Čáry** (kliknout na horní konec levé svislé čáry, klinout v horní části oblouku, dvakrát kliknout na horní konec pravé svislé čáry – křivka zde bude zakončena). Upravit vzhled křivky pomocí bodů: karta **Nástroje kreslení/záložka Formát/skupina Vložit obrazce/tlačítko Upravit obrazec/Upravit body** – na křivce se objeví body, pomocí kterých lze dodatečně upravovat tvar křivky. Pokud je třeba, přesunout myši polohu prostředního bodu (horní oblouk dveří). Dále změnit tento bod na **Hladký bod** – kontextová nabídka bodu/**Hladký bod**, pomocí úchytů tažením myši upravit tvar horního oblouku dveří dle nákresu. Kliknout mimo křivku, body pro úpravu zmizí. Nastavit barvu a šířku čar dveří – vybrat čáry i křivku (např. pomocí klávesy **Shift**), karta **Nástroje kreslení/záložka Formát/skupina Styly obrazců/spouštěč dialogu Formát obrazce** (šipka vpravo dole)/položky **Barva čáry** a **Styl čáry** (nebo kontextová nabídka výběru/**Formát objektu...**)/nastavit barvu a tloušťku čar dle nákresu. Kliku dveří vložit pomocí tvaru **Šipka** viz vkládání čar u kreslení dveří, tvar kliky (koncový styl šipky) vytvořit v dialogovém okně **Formát obrazce** viz úprava šířky čar u dveří, obdobně upravit tloušťku a barvu šipky. Nakonec vložit popisek pomocí tvaru **Obláček** ze skupiny **Bublinové popisky** (viz vkládání předchozích tvarů), do tvaru vepsat text dle zadání. Formátování textu – vybrat text, karta **Domů/příkazy skupin Písmo a Odstavec**. Dle potřeby upravte rozměry a formátování popisku způsobem popsáným v předchozích případech.

2. Vybrat všechny části domečku (např. tažením myši nebo pomocí klávesy **Shift**), karta **Nástroje kreslení/záložka Formát/skupina Uspořádat/příkaz Seskupit/Seskupit objekty**. S domečkem lze nyní pracovat jako s jedním objektem. Pozn.: Pokud bychom chtěli měnit pouze části domečku, museli bychom seskupené části oddělit (na obdobném místě).
3. Přesunout myši objekt z kreslicího plátna na text (klávesy **Ctrl+X**, **Ctrl+V**), vybrat kreslicí plátno (kliknout na jeho okraj), klávesa **Del**.
4. Umístit domeček a popisek dle nákresu. Umístění popisku před domeček – označit popisek, karta **Nástroje kreslení/záložka Formát/skupina Uspořádat/příkaz Přenést blíž/Přenést do popředí**. Seskupení obou objektů viz úkol č. 3.
5. Označit objekt, karta **Nástroje kreslení/záložka Formát/skupina Uspořádat/příkaz Zalamovat text/Za textem**, příkaz **Otočit/Překlopit vodorovně**. Pozn.: Potřebujeme-li označit objekt umístěný za text, musíme použít příkaz na kartě **Domů/skupina Úpravy/příkaz Vybrat/Vybrat objekt**.
6. Pokud se má formátovat pouze část seskupeného objektu, obvykle se musí nejprve jeho části oddělit - označit objekt (viz úkol č. 5), dále karta **Nástroje kreslení/záložka Formát/skupina Uspořádat/příkaz Skupina/Oddělit**. Obdobně bude nutné oddělit ještě domeček. Označit střechu, karta **Nástroje kreslení/záložka Formát/skupina Styly obrazců/spouštěč dialogu Formát obrazce/položka Barvy a čáry/Průhlednost**.
7. Karta **Soubor/Možnosti/položka Upřesnit/Možnosti úprav/Při vkládání automatických obrazců vytvořit automaticky kreslicí plátno**.
8. Pro uložení dokumentu karta **Soubor/Uložit** (nebo tlačítko **Uložit** na panelu nástrojů **Rychlý přístup**). Zavřít dokument – karta **Soubor/Zavřít** (nebo tlačítko **Zavřít** – x v pravém horním rohu okna).

Zpět na zadání