

## Algoritmy optimalisace

- navazuje na "Úvod do lineárního programování"

Obsah:

- Simplexová metoda (jak řešit úlohy LP)
- Úloha kvadratického programování a Wolfeho metoda

2 15-15:52

- Úloha lineární komplementarity, souvislost s kvadratickým programováním, metoda řešení.

Motivační otázka:

Jak řešit úlohu LP?

Např.:



$$\max x + y$$

$$\text{r.ř. } -\frac{1}{2}x + y \leq 1$$

$$2x - y \leq +2$$

$$x, y \geq 0$$

2 15-16:01

Prakticky: Úlohu LP lze řešit např.  
v Excelu (modul „Řešitel“).

Nebo optimalizačním softwarem <sup>malé úlohy</sup>  
(Xpress, Gurobi, CPLEX aj.) <sup>velké úlohy</sup>

Teoreticky:  
- přijímá nás postup výpočtu.

2 15-16:17

## Simplexová metoda

- klasický algoritmus

- popsal jej americký matematik

George B. Dantzig  $\approx$  přelom 40. a 50. let

V úvodu do LP jsme studovali úlohy LP

ve tvaru

$$\begin{aligned} A &\in \mathbb{R}^{m \times n} \\ b &\in \mathbb{R}^m \\ c^T &\in \mathbb{R}^{1 \times n} \end{aligned}$$

$$(P) \max c^T x$$

$$\text{p.ř. } Ax \leq b$$

$$(D) \min y^T b$$

$$\text{p.ř. } \begin{aligned} y^T A &= c^T \\ y^T &\geq 0^T \end{aligned}$$

2 15-16:23

U simplexové metody je nutné naprogramovat mnoho matic, knih, číselků, ....

A úlohy v literatuře se simplexovou metodou řeší ve tvaru

$$(P') \quad \min c^T x$$

$$\text{R.ř. } Ax = b$$

$$x \geq 0$$

kde  $A \in \mathbb{R}^{m \times n}$   
 $b \in \mathbb{R}^m$   
 $c^T \in \mathbb{R}^{1 \times n}$

$$(D') \quad \max y^T b$$

$$\text{R.ř. } y^T A \leq c^T$$

.....  
 při.  $\max b^T y$   
 R.ř.  $A^T y \leq c$

2 15-16:28

Úlohu (P')  $\min c^T x$   
 $Ax = b$   
 $x \geq 0$

nyní maxime  
 primární úlohou  
 ve standardním tvaru.

Odpovídá duální úloze (D).

Úlohu (D)  $\max y^T b$   
 $y^T A \leq c^T$

nyní maxime  
 duální úlohou  
 v normálním tvaru.

Odpovídá primární  
 úloze (P).

2 15-16:36

Změna v označení		
dříve	nyní	nyní
$n$ složka ( $T$ ) $n$ prvků <u><math>x</math></u>	$n$ prvků složka $n$ prvků normalizovanou ve znameníku	$n$ složka ( $D'$ ) $n$ prvků $y^T$
$c^T$	vektor cílové funkce	$b$
$a_1, a_2, \dots, a_m, \dots$ $\dots$ řádky matice $A$	vektory (gradienty) omezujících podmínek	$a_1, a_2, \dots, a_m, \dots$ $\dots$ sloupce matice $A$

2 15-16:40

dříve	nyní	nyní
$b_1, b_2, \dots, b_m$	hodnoty prvků stran omez. podmínek	$c_1, c_2, \dots, c_m$
$y_1, y_2, \dots, y_m$	nezáporné dualní, proměnné	$x_1, x_2, \dots, x_m$

2 15-16:47

## Přijmy pro simplexovou metodu

Jsou dva algoritmy simplexové metody:

- primární simplexová metoda
- duální simplexová metoda

Řešené úlohy:

$$(P') \quad \min c^T x \\ Ax = b \\ x \geq 0$$

$$(D') \quad \max y^T b \\ y^T A \leq c^T$$

kde  $A \in \mathbb{R}^{m \times n}$

Předpoklad: Soustava rovnic  $Ax = b$  má alespoň jedno řešení  $\underline{x}$

2 15-16:50

Často se předpokládá, že hodnost  $A = m < n$ .

Odtud plyne, že  $Ax = b$  má alespoň jedno řešení

(pro libovolné  $\underline{b}$ ).

Basické řešení:

Def.: (primární basické řešení)

Nechť  $x \in \mathbb{R}^n$  řeší soustavu  $Ax = b$ .

Řešení  $\underline{x}$  je primárně basické  $\iff$   
 množina sloupců  $\{a_j; x_j \neq 0\}$  ... je lineárně  
 nezávislá.

2 15-16:56

Def.: Řešení  $\underline{x}$  je přípustné primárně basicí řešení  $\Leftrightarrow$  je primárně basicí a  $\underline{x} \geq 0$ .

Def.: Řešení  $\underline{x}$  je nedegenerované primárně basicí řešení  $\Leftrightarrow$  množina sloupců

$\{a_j; x_j \neq 0\}$  ... je lineárně nezávislá  $\dots$  tj.  $\underline{x}$  je basicí  
a současně  
generuje zbývající sloupce matice  $A$   
 $\{a_j; x_j = 0\}$

2 15-17:03

Def.: V prvním případě basicí řešení  $\underline{x}$  je degenerované (v primárním smyslu).

Def.: (dualní basicí řešení)

Nechť  $y^T \in \mathbb{R}^{1 \times m}$  je libovolný bod.

Bod  $y^T$  je dualně basicím řešením  $\Leftrightarrow$   
množina sloupců

$\{a_j; y^T a_j = c_j\}$  ... generuje ostatní  
sloupce matice  $A$

$\{a_j; y^T a_j \neq c_j\}$

2 15-17:10

Def.: Dvojná základní řešení  $y^T$  je přípustné  $\Leftrightarrow$   
 $\Leftrightarrow$  je dvojná baz. řes. a platí  $y^T A \leq c^T$

Def.: Dvojná základní řešení  $y^T$  je ne degenerované  
 $\Leftrightarrow$  množina sloupců

$\{a_j; y^T a_j = c_j\}$  ..... generuje ostatní sloupce  
 matice  $A \dots y^T y^T$  je  
 základní

a současně

je lineárně

nezávislá.

Def.: jiná baz. řes.  $y^T$  je  
 degenerované (v dvojném smyslu)

2 15-17:16

Def.: (base = basis)

A basis  $B$  is a set of indices  
 $B \subseteq \{1, 2, \dots, n\}$  of columns of the  
 matrix  $A$  such that the set of the  
 columns

$\{a_j; j \in B\}$  ... is linearly  
 independent  
 & generates the  
 remaining columns  
 $\{a_j; j \notin B\}$

2 15-17:42



## Basic solutions determined by a basis $B$ :

Def.: (primal basic solution determined by the basis  $B$ )  
 Let  $B \subseteq \{1, \dots, n\}$  be a basis.

- solve the system of linear equations

$$A_B x_B = b \quad \dots \text{recall the assumption}$$

$$\sum_{j \in B} a_j x_j = b$$

$Ax = b$  ... has at least one solution

$\Downarrow$   
 $A_B x_B = b$  - has exactly one solution

2 15-17:47

- put  $N = \{1, 2, \dots, n\} \setminus B$

$$\text{put } x_N = 0$$

$$\text{Then } x = [x_B, x_N] \quad \dots \quad x_j = \begin{cases} x_j & \dots j \in B \\ 0 & \dots j \in N \end{cases}$$

is the primal basic solution determined by the basis  $B$ .

Remark:  $x_j$  ... for  $j \in B$  ... basic variables  
 (variable promise)  
 $x_j$  ... for  $j \in N$  ... non-basic variables  
 (non-variable promise)

2 15-17:55



Def.: The basis  $B$  is primal feasible  
 iff the  $x \geq 0$  ..... iff  $x_B \geq 0$   
 (primálne prípustné)

Def.: (dual basic solution determined by the basis  $B$ )  
 Let  $B \subseteq \{1, \dots, n\}$  be a basis.  
 - solve the system of linear equations  
 $y^T A_B = c_B^T$  .....  $y^T a_j = c_j$  for  $j \in B$

2 15-18:00

- the system  $y^T A_B = c_B^T$  ..... has at least  
 one solution

The solution  $y^T$  is a dual basic solution  
 determined by the basis  $B$ .

Def.: The basis  $B$  is dual feasible iff  
 the solution  $y^T$  satisfies  $y^T A \leq c^T$

That is: put  $N = \{1, \dots, n\} \setminus B$   
 it has to hold  $y^T A_N \leq c_N^T$

2 15-18:03



Example:

(P') min  $x_1 + 2x_2 + 3x_3 + 4x_4 + 5x_5$

subject to

$$\begin{array}{rcl} \text{r.l.} & -x_1 + 2x_2 - 3x_3 + x_4 & = 10 \quad |y_1 \\ & -x_1 + 3x_2 - 4x_3 + x_5 & = 20 \quad |y_2 \end{array}$$

an primal

R.f.  $x_{1,2,3,4,5} \geq 0$

1. Find some basis (or some bases)

$$B = \{4, 5\}$$

here: any  $B \in \binom{\{1, \dots, 5\}}{2}$  is a basis

2 15-18:23

2. Is  $B = \{4, 5\}$  primal feasible?

- the basis determines the solution

$$\begin{array}{rcl} x_4 & = & 10 \\ x_5 & = & 20 \end{array} \quad x_{1,2,3} = 0$$

- since  $x_3 = \binom{10}{20} \geq 0$ , the B is primal feasible

3. Find another primal feasible basis:

- e.g.  $B = \{2, 4\}$  ... solve  $2x_2 + x_4 = 10$

$$\begin{array}{rcl} x_2 & = & \frac{20}{3} \\ x_4 & = & 10 - 2 \cdot \frac{20}{3} < 0 \end{array}$$

... not primal feasible

$$3x_2 = 20$$

2 15-18:32

- e.g.  $B = \{2, 5\}$  ... solve

$$\begin{array}{r} 2x_2 = 10 \\ 3x_2 + x_5 = 20 \\ \hline \end{array}$$

$$\begin{array}{r} x_2 = 5 \\ 3 \cdot 5 + x_5 = 20 \\ x_5 = 5 \end{array}$$

4. Is  $B = \{4, 5\}$  dual feasible?

- solve

$$\begin{array}{r} y_1 = 4 \\ y_2 = 5 \\ \hline \end{array}$$

(D') max  $10y_1 + 20y_2$

$$\begin{array}{r} -y_1 - y_2 \leq 1 \\ 2y_1 + 3y_2 \leq 2 \\ -3y_1 - 4y_2 \leq 3 \\ y_1 \leq 4 \\ y_2 \leq 5 \end{array}$$

- best:  $2y_1 + 3y_2 \leq 2$  ... is violated

$\rightarrow B$  is not dual feasible

2 15-18:39

5. Is  $B = \{2, 5\}$  dual feasible?

- solve  $2y_1 + 3y_2 = 2$  ...  $y_1 = \frac{-13}{2}$

$$\begin{array}{r} y_2 = 5 \\ \hline \end{array}$$

- best:  $-y_1 - y_2 \leq 1$  ...  $+\frac{13}{2} - 5 > 1$

... violated

$\rightarrow B$  is not dual feasible.

2 15-18:41

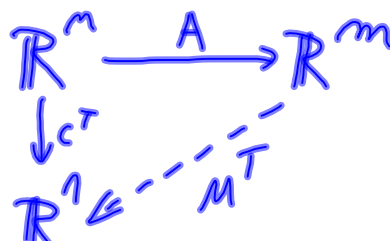
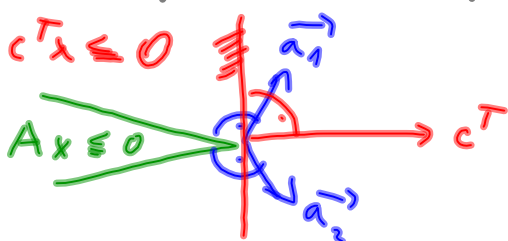
## Uskoka: Dvě věty o alternativě

Opakování: Farkasova lemma  $A \in \mathbb{R}^{m \times m}$

$$\forall x \in \mathbb{R}^m : Ax \leq 0 \implies c^T x \leq 0 \quad (*)$$

právě tehdy, když

$$\exists M^T \in \mathbb{R}^{1 \times m}, M^T \geq 0^T : c^T = M^T A \quad (**)$$



2 22-15:54

## Farkasova lemma lineární algebry:

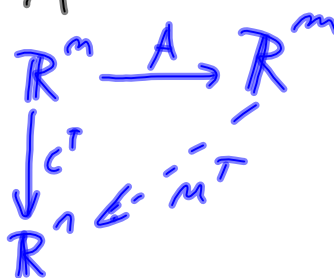
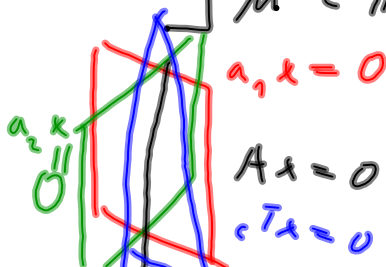
Nechť  $A \in \mathbb{R}^{m \times m}$  a  $c^T \in \mathbb{R}^{1 \times m}$

Potom platí

$$\forall x \in \mathbb{R}^m : Ax = 0 \implies c^T x = 0$$

právě tehdy, když

$$\exists M^T \in \mathbb{R}^{1 \times m} : c^T = M^T A$$



2 22-16:07

Důkaz:  $\Rightarrow$  D.M.I. podle  $m$  ... počet řádků  
matice  $A$

I.  $m=0$  ... matice  $A$  nemá žádné řádky

víme:  $\forall x \in \mathbb{R}^n$ :  $Ax = 0 \rightarrow c^T x = 0$

$$a_1 x = 0 \wedge a_2 x = 0 \wedge \dots \wedge a_m x = 0$$

- když  $m=0$ , pak kde  $a_1, a_2, \dots, a_m$  ... řádky  
konjunkce je prázdná, matice  $A$

tedy vždy logicky pravdivá,

- tedy víme:

$$\forall x \in \mathbb{R}^n : c^T x = 0,$$

tedy  $c^T$  je nulový vektor

2 22-16:16

co máme dokázat:

$$\exists n^T \in \mathbb{R}^{1 \times m} : c^T = n^T A$$

$$= n_1 a_1 + n_2 a_2 + \dots + n_m a_m$$

jestliže  $m=0$ , potom tento součet je prázdný,  
tedy roven nule.

Závěr: jestliže  $m=0$ , potom směr " $\Rightarrow$ "  
příkladního lemmatu platí.

II. Indukční předpoklad:

dokazování tvrzení platí pro  $m \geq 0$

2 22-16:24

II. Dokážeme pro  $m+1$ :

- předpokládáme, že

$$\forall x \in \mathbb{R}^m : a_1 x = 0 \wedge \dots \wedge a_m x = 0 \wedge a_{m+1} x = 0 \Rightarrow$$

$$\Rightarrow c^T x = 0$$

- máme dokázat, že

$$\exists \mu_1, \dots, \mu_m, \mu_{m+1} \in \mathbb{R} : c^T = \mu_1 a_1 + \dots + \mu_m a_m + \mu_{m+1} a_{m+1}$$

Analýzujeme dva případy:

a)  $\forall x \in \mathbb{R}^m : a_1 x = 0 \wedge \dots \wedge a_m x = 0 \Rightarrow a_{m+1} x = 0$

b)  $\exists \hat{x} \in \mathbb{R}^m : a_1 \hat{x} = 0 \wedge \dots \wedge a_m \hat{x} = 0 \wedge a_{m+1} \hat{x} \neq 0$

2 22-16:29

Případ a) je snadný. Platí totiž:

$$\forall x \in \mathbb{R}^m : a_1 x = 0 \wedge \dots \wedge a_m x = 0 \Rightarrow c^T x = 0$$

Tudíž podle indukčního předpokladu

$$\exists \mu_1, \dots, \mu_m \in \mathbb{R} : c^T = \mu_1 a_1 + \dots + \mu_m a_m.$$

Položme  $\mu_{m+1} = 0$  a jsme hotovi.

Uvažujeme případ b)

$$a_1 \hat{x} = 0 \wedge \dots \wedge a_m \hat{x} = 0 \wedge a_{m+1} \hat{x} \neq 0$$

Předpokládejme navíc, že  $a_{m+1} \hat{x} = 1$

2 22-16:30



Pokud  $a_{m+1}\hat{x} \neq 1$ , pak možný bod  $\hat{x} := \frac{\hat{x}}{a_{m+1}\hat{x}}$

$$\begin{aligned} \text{Pak } a_{m+1}(x - (a_{m+1}x) \cdot \hat{x}) &= \\ &= a_{m+1}x - \underbrace{(a_{m+1}x) \cdot a_{m+1}\hat{x}}_{=1} = 0 \end{aligned}$$

Jiná část:

$$\forall x \in \mathbb{R}^n: \left. \begin{array}{l} a_n(x - (a_{m+1}x) \cdot \hat{x}) = 0 \wedge \dots \\ a_m(x - (a_{m+1}x) \cdot \hat{x}) = 0 \wedge \dots \end{array} \right\} \Rightarrow$$

$$\Rightarrow c^T(x - (a_{m+1}x) \cdot \hat{x}) = 0$$

2 22-16:42

Chceme provést indukční předpoklad,  
proto rovnice upravíme:

$$a_i(x - (a_{m+1}x) \cdot \hat{x}) = a_i x - (a_{m+1}x) \cdot a_i \hat{x}$$

$$\begin{aligned} \text{obdobně} &= (a_i - (a_i \hat{x}) \cdot a_{m+1})(x) \\ c^T(x - (a_{m+1}x) \cdot \hat{x}) &= (c^T - (c^T \hat{x}) \cdot a_{m+1})(x) \end{aligned}$$

Jedy podle indukčního předpokladu

$$\begin{aligned} \exists \mu_1, \dots, \mu_m \in \mathbb{R}: (c^T - (c^T \hat{x}) \cdot a_{m+1}) &= \\ &= \mu_1 \cdot (a_1 - (a_1 \hat{x}) \cdot a_{m+1}) + \dots + \mu_m \cdot (a_m - (a_m \hat{x}) \cdot a_{m+1}) \end{aligned}$$

2 22-16:48

Průjmově:

$$c^T = \mu_1 a_1 + \dots + \mu_m a_m + \left( c^T \hat{x} - (a_1^T \hat{x}) \cdot \mu_1 - \dots - (a_m^T \hat{x}) \cdot \mu_m \right) a_{m+1}$$

← ... platí triviálně:

- máme:  $\exists \mu^T \in \mathbb{R}^{1 \times m} : c^T = \mu^T A$
- máme dokázat:  $\forall x \in \mathbb{R}^m : Ax = 0 \Rightarrow c^T x = 0$
- pro  $x \in \mathbb{R}^m$  libovolně
- předpokládáme, že  $Ax = 0$
- máme dokázat, že  $c^T x = 0$
- ale máme  $c^T = \mu^T A$
- tedy  $c^T x = \mu^T A x \stackrel{!}{=} 0 = 0$  c.f.d.

2 22-16:55

Opakování: Galeova věta:  $A \in \mathbb{R}^{m \times n}$

Soustava  $Ax \leq b \dots$  nemá řešení  $b \in \mathbb{R}^m$

právě tehdy, když

$$\exists \mu^T \in \mathbb{R}^{1 \times m}, \mu^T \geq 0 : \mu^T A = 0 \wedge \mu^T b < 0$$

$\mathbb{R}^m$ :  $y \leq b$

$\mu^T y = \text{konst.}$

$\text{Rng } A = \{Ax; x \in \mathbb{R}^n\}$

$\mu^T b < \text{konst.} < 0$

2 22-17:01

## Fredholmova věta o alternativě:

necht'  $A \in \mathbb{R}^{m \times m}$  a  $b \in \mathbb{R}^m$

Def: soustava  $Ax = b$  ... nemá řešení

právě tehdy, když

$$\exists n^T \in \mathbb{R}^{1 \times m} : n^T A = 0 \quad \wedge \quad n^T b \neq 0$$

Důkaz:  $\Leftarrow$  ... platí binární (system)

- víme, že  $\exists n^T \in \mathbb{R}^{1 \times m} : n^T A = 0 \quad \wedge \quad n^T b \neq 0$

- předpokládáme, že soustava  $Ax = b$  má řešení

2 22-17:09

Náme:  $Ax = b \quad | \quad n^T \cdot ()$

$$\underbrace{n^T A x}_{=0} = \underbrace{n^T b}_{\neq 0} \quad \dots \text{spor}$$

$\Rightarrow$  ... prací Riklatního lemma  $LA$ ,  
kolem homogenisace

- soustava  $Ax = b$  ... nemá řešení

- budíž

$$\forall x \in \mathbb{R}^m \quad \forall \lambda \in \mathbb{R} : Ax = b \lambda \Rightarrow \lambda = 0$$

neboli

$$\forall \begin{pmatrix} x \\ \lambda \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^m \times \mathbb{R}^1 :$$

$$(A \quad -b) \cdot \begin{pmatrix} x \\ \lambda \end{pmatrix} = 0 \Rightarrow (0 \quad 1) \begin{pmatrix} x \\ \lambda \end{pmatrix} = 0$$

2 22-17:13

Jedý podle důkazního lemmatu

$$\exists m^T \in \mathbb{R}^{1 \times m} : m^T (A \quad -b) = (\sigma \quad 1)$$

neboli  $m^T A = \sigma \quad 1 \quad -m^T b = 1$

$$m^T b = -1 \neq 0$$

c.l.d.

Uvažujeme úlohy

$$(P') \quad \min c^T x \\ \text{R.ř.} \quad Ax = b \\ x \geq 0$$

$$(D') \quad \max y^T b \\ \text{R.ř.} \quad y^T A \leq c^T$$

$$\text{kde} \quad A \in \mathbb{R}^{m \times n} \\ b \in \mathbb{R}^m \\ c \in \mathbb{R}^n$$

Připomeňme:

Necht  $x \in \mathbb{R}^n$  řeší soustavu  $Ax = b$ .

Řešení  $x$  je bazické (primární)  $\Leftrightarrow$

množina sloupců  $\{a_j; x_j \neq 0\}$

je lineárně nezávislá.

Platí-li navíc  $x \geq 0$ , pak  $x$  je přípustné baz. řešení.

2 29-15:53

Věta: I. Jestliže úloha  $(P')$  je přípustná,  
potom má i přípustné bazické řešení.

II. Jestliže úloha  $(P')$  má optimální řešení,  
potom má i optimální bazické řešení.

Důkaz: I. Předpokládejme, že  $(P')$  má alespoň jedno  
přípustné řešení.

Mezi všemi přípustnými řešeními  $x$   
soustavy  $Ax = b, x \geq 0$ , vybereme takové,  
které má maximální počet nulových složek.

2 29-16:01

jesto lokové řešení píšeme  $\underline{x}^*$ .

Ukážeme, že  $\underline{x}^*$  je bazické řešení.

Pro spor předpokládejme, že není bazické.

Je známo, že množina sloupců

$\{a_j; x_j^* > 0\}$  je lineárně závislá.

Tedy existuje vektor  $y \in \mathbb{R}^m$  takový, že

$$x_j^* = 0 \implies y_j = 0 \quad \& \quad y \neq 0$$

$$\sum_{j=1}^m a_j y_j = \sum_{x_j^* > 0} a_j y_j = 0$$

2 29-16:08

Báso je aspoň jedna složka  $y_j < 0$ .

Pokud je  $y \geq 0$ , potom vezmi vektor  $y := -y$ .

Nyní uvažujeme rovnici

$$x^* + \lambda y$$

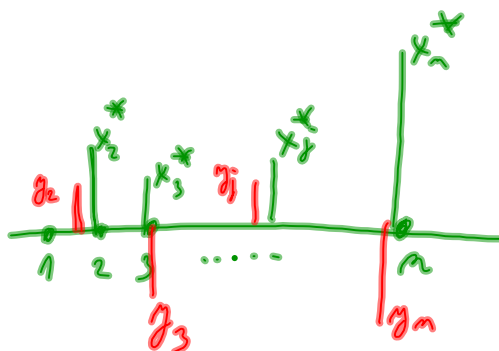
pro  $\lambda \geq 0$

$\lambda \dots$  roste

$$Ax^* = b$$

$$Ay = 0 \quad | \cdot \lambda$$

$$\hline A(x^* + \lambda y) = b$$



2 29-16:16

tedy  $\lambda = \min \left\{ \frac{-x_j^*}{y_j} ; y_j < 0 \right\}$

Necht  $k$  je index, ve kterém minimum nastalo. Pak  $x^* + \lambda y \geq 0$  &  $x_k^* + \lambda y_k = 0$

a)  $y_j \geq 0$ , pak:

$$\underbrace{x_j^*}_{\geq 0} + \underbrace{\lambda y_j}_{> 0} \geq 0$$

b)  $y_j < 0$ , pak:

$$x_j^* + \lambda y_j \geq 0 ?$$

$$\lambda y_j \geq -x_j^* ? \quad | : y_j < 0$$

$$\& A(x^* + \lambda y) = b$$

2 29-16:21

?  $\lambda \leq \frac{-x_j}{y_j}$  ..... pro všechna  $j$   
 taková, že  $y_j < 0$

tedy potřebujeme

$$\lambda \leq \min \left\{ \frac{-x_j}{y_j} ; y_j < 0 \right\} \dots \text{a to je optimum.}$$

Předpokládáme, že  $x^* \geq 0$  je řešení soustavy  $Ax^* = b$ , které má maximální počet nulových složek. (a mimo jiné  $x_k^* > 0$ .) A předp., že  $x^*$  není baz. Nášli jsme nové řešení  $(x^* + \lambda y) \geq 0$ ,  $A(x^* + \lambda y) = b$ , které má o jednu nulovou složku víc ( $x_k^* + \lambda y_k = 0$ ), což je pro volbu  $x^*$ . Tedy  $x^*$  je bazické.

2 29-16:29



II. Předpokládáme, že  $(P')$  má alespoň jedno optimální řešení.

Necht'  $\underline{x}^*$  je lokální optimální řešení, které mezi všemi opt. řešeními má maximální počet nulových složek.

Ukážeme, že  $\underline{x}^*$  je bazické optimální řešení.

Uprem: není bazické

$\{a_j; x_j^* \neq 0\} \dots$  je lineárně závislá

$$\exists y \in \mathbb{R}^n, y \neq 0: (x_j^* = 0 \Rightarrow y_j = 0) \& Ay = 0$$

línar aspoň jedno  $y_i < 0$

$\dots$  obdobně jako dříve

2 29-16:38

Uvažujeme rovnice

$$\underline{x}^* + \lambda y \quad \dots \lambda \geq 0$$

Ukážeme, že  $c^T(\underline{x}^* + \lambda y) = c^T \underline{x}^*$ ,  $A(\underline{x}^* + \lambda y) = b$   
jako dříve

tedy  $\underline{x}^* + \lambda y \dots$  rovněž optimální řešení, pokud

tedy potřebujeme ukázat:

$$c^T \underline{x}^* + \lambda c^T y = c^T \underline{x}^* \quad \dots \text{ipso } \lambda \neq 0$$

$$c^T y = 0$$

Uprem:

- kdyby  $c^T y < 0$

- pak pro sufficiently malé  $\lambda > 0$  tak, aby  $\underline{x}^* + \lambda y \geq 0$

2 29-16:46

$\text{tedy } x_j^* + \lambda y_j \geq 0 \quad \dots \text{ pro všechna } j=1, \dots, m$

a)  $y_j \geq 0 \quad \dots \text{ přijme}$   $\underbrace{x_j^*}_{\geq 0} + \underbrace{\lambda y_j}_{> 0 \geq 0} \geq 0$

b)  $y_j < 0 \quad \dots \text{ tedy chceme}$   $\lambda y_j \geq -x_j^*$

$\lambda \leq \frac{-x_j^*}{y_j}$

$\text{ - např. } \lambda = \min \left\{ \frac{-x_j^*}{y_j} \mid y_j < 0 \right\}$

$\text{ Pak } c^T(x^* + \lambda y) < c^T x^* \quad \dots \text{ tedy } x^* \text{ není optimální}$   
 $\text{ - pro}$

2 29-16:52

$\text{ - tedy } c^T y > 0 \quad \dots \text{ analyticky}$

$\text{ - pro nějaký malý } \lambda < 0 \quad \dots \text{ aby } x^* + \lambda y \geq 0$

a)  $y_j \leq 0 \quad \dots \text{ přijme}$   $\underbrace{x_j^*}_{\geq 0} + \underbrace{\lambda y_j}_{< 0 \leq 0} \geq 0$

b)  $y_j > 0 \quad \dots \text{ chceme}$   $x_j^* + \lambda y_j \geq 0$

$\lambda y_j \geq -x_j^*$

$\lambda \geq \frac{-x_j^*}{y_j}$

$\lambda = \max \left\{ \frac{-x_j^*}{y_j} \mid y_j > 0 \right\}$

$\text{ Pak } c^T(x^* + \lambda y) < c^T x^* \quad \dots \text{ pro optimálního } x^*.$

$\text{ Tedy } c^T y = 0.$

2 29-16:56

Obtobně jako dříve: ... předp., že optim. je jedno  $y_j < 0$

$$\text{- mydi } \lambda = \min \left\{ \frac{-x_j^*}{y_j} ; y_j < 0 \right\}$$

$$\text{- pak } A(x^* + \lambda y) = b, \quad x^* + \lambda y \geq 0$$

$$\text{- a } c^T(x^* + \lambda y) = c^T x^* \quad x^*_k + \lambda y_k = 0$$

Tedy  $x^* + \lambda y$  je optimální a má s jedním nulovou složku více - spr.

Tedy  $\underline{x^*}$  je navíc opt. řešení. c.b.d.

2 29-17:00

Máme úlohy

$$(P) \min c^T x \\ \text{p.p. } Ax = b \\ x \geq 0$$

$$(D) \max y^T b \\ y^T A \leq c^T$$

Připomeňme: Necht  $y^T \in \mathbb{R}^{1 \times m}$  je libovolný bod.

Bod  $y^T$  je dualní navíc řešení  $\Leftrightarrow$

$\{ a_j ; y^T a_j = c_j \}$  ... generuje všechny (relaxující) sloupce matice  $A$

$y^T$  je přípustné dual. řešení,  
když navíc platí  $y^T A \leq c^T$ .

2 29-17:21

Věta: I. Jestliže úloha (D') je přípustná, potom má i duální přípustné baz. řešení.

II. Jestliže úloha (D') má optimální řešení, potom má i optimální bazické řešení.

(Důkaz posléze.)

2 29-17:25

Příklad: Jak vyřeší bazické řešení?

$$(P) \min 4x_1 + 3x_2 + 1x_3 + 0x_4 + 0x_5$$

$$\text{P.f. } 2x_1 + x_2 - x_3 - x_4 = 1$$

$$-x_1 + x_2 + x_3 - x_5 = 1$$

$$x_{1,2,3,4,5} \geq 0$$

$$(D) \max y_1 + y_2$$

$$2y_1 - y_2 \leq 4$$

$$y_1 + y_2 \leq 3$$

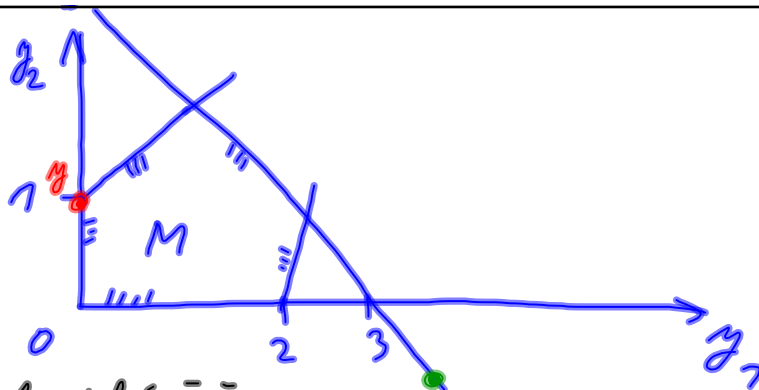
$$-y_1 + y_2 \leq 1$$

$$-y_1 \leq 0$$

$$-y_2 \leq 0$$

2 29-17:29

Druhá úloha  $z_2$



? Je bod  $y$  základní řešení?

- maximální sloupce:  $\left\{ \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}; 1 \cdot y_1 + 1 \cdot y_2 = 3 \right\}$

negeneruje ostatní sloupce

→ není základní

2 29-17:42

? Je bod  $y$  základní řešení?

- maximální sloupce

$\left\{ \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ -1 \end{pmatrix} \right\} = \left\{ a_j; y^T a_j = c_j \right\}$

- generuje zbývající sloupce  $\begin{pmatrix} 2 \\ -1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \end{pmatrix}$

- je základní, je přípustné

Pověření: Přípustná základní řešení (dualní)

jsou právě vrcholy\*) konvexního polyedru

$M = \{ y^T \in \mathbb{R}^{1 \times m}; y^T A \leq c^T \}$  ... maximální přípustných řešení.

\*) ověření: minimální sloupcí sloupce

2 29-17:51

Bod  $y = (5, 6) \dots$  průsečík přímek

$$-y_1 + y_2 = 7$$

$$2y_1 - y_2 = 4$$

$\therefore$  je také základní řešení

- množina sloupců  $\left\{ \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 2 \\ -1 \end{pmatrix} \right\}$

generuje ostatní sloupce  $\dots \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ -1 \end{pmatrix}$

- ale není přípustné baz. řešení  $\dots y_1 + y_2 > 3$  - přímka

? Má úloha (D') optimální řešení?

- má .. napiš.  $y^* = (2, 1)$

- toto řešení není základní  $\dots y_1 + y_2 = 3$   
je jedinou aktivní podmínkou

2 29-18:03

? je řešení  $y^* = (2, 1)$  opravdu optimální?

- možný řešení

úlohy (P)  $x = (0, 1, 0, 0, 0) \dots$  cílová funkce má také hodnotu 3

Tedy  $y^*$  a  $\underline{x}$  jsou optimální

? Má úloha (D') základní opt. řešení?

- má dvě základní opt. řeš.:

$$\begin{array}{r} -y_1 + y_2 = 7 \\ y_1 + y_2 = 3 \\ \hline y_1 = 1 \quad 2y_2 = 4 \\ \quad \quad y_2 = 2 \end{array}$$

$$\begin{array}{r} 2y_1 - y_2 = 4 \\ y_1 + y_2 = 3 \\ \hline 3y_1 = 7 \\ y_1 = \frac{7}{3} \quad y_2 = \frac{2}{3} \end{array}$$

2 29-18:10

jak vypadají primární bázická řešení?

- nakreslíme vektor  $\underline{b}$  .... pravou stranu

- nakreslíme sloupce  $a_1, \dots, a_m$  .... řešíme  $Ax = b$

$$\vec{a}_3 = \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \end{pmatrix}$$

$$\vec{b} = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}$$

$$\vec{a}_2 = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}$$

$$\vec{a}_4 = \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$\vec{a}_5 = \begin{pmatrix} 0 \\ -1 \end{pmatrix}$$

$$\vec{a}_1 = \begin{pmatrix} 2 \\ -1 \end{pmatrix}$$

$$\sum_{j=1}^m \vec{a}_j \cdot x_j = \vec{b}$$

2 29-18:13

např.  $x_2 = 2$ ,  $x_4 = x_5 = 1$  ... řešení, ale není bázické

např.  $x_2 = 1$  ... řešení, je bázické ... je přípustné  
 $x_{1,3,4,5} = 0$  je degenerované,  
 je optimální

např. :  $x_4 = x_5 = -1$  ... řešení, je bázické, není  
 $x_{1,2,3} = 0$  přípustné

např. :  $x_1 = 2$ ,  $x_3 = 3$  ... je bázické, přípustné  
 $x_{2,4,5} = 0$

např.  $x_3 = 1$ ,  $x_4 = -2$  ... řešení, je bázické, není  
 $x_{1,2,5} = 0$  přípustné

2 29-18:30



Úloha (P') má dvě optimální báze:

$$B = \{1, 2\} \quad \text{a} \quad B = \{2, 3\}$$

ale obě určují stejné basické řešení  $x_2 = 1$   
 $x_{1,3,4,5} = 0$

V úloze (D') tyto báze určují opt. řešení

$$y = (1, 2) \quad \text{a} \quad y = \left(\frac{7}{3}, \frac{2}{3}\right)$$



Věta: I. Jestliže úloha  $(D')$  je přípustná, potom má i bazické přípustné řešení.

II. Jestliže úloha  $(D')$  má optimální řešení, potom má i bazické optimální řešení.

Důkaz: I. Mezi všemi přípustnými řešeními úlohy  $(D')$  vybereme takové, v němž počet aktivních podmínek je maximální.

3 7-15:52

Toto řešení označíme  $y^*$ .

Tedy platí  $y^{*T} A \leq c^T$  a množina indexů

Nhájíme, že toto řešení  $y^{*T}$  je bazické.

$\{j \in \{1, \dots, n\}; y_j^* a_j = c_j\}$   
je maximální.

Sporem: není bazické.

Tedy množina sloupců

$\{a_j; y_j^* a_j = c_j\}$  nengeneruje

všchny sloupce matice  $A$ .

Například sloupec  $a_k$  není vygenerován.

3 7-16:06

Tedy bod  $y^{*T}$  řeší soustavu

$$y^T a_j = c_j \quad \dots \text{pro } j \text{ taková, že}$$

$$y^{*T} a_j = c_j$$

Budeme řešit soustavu

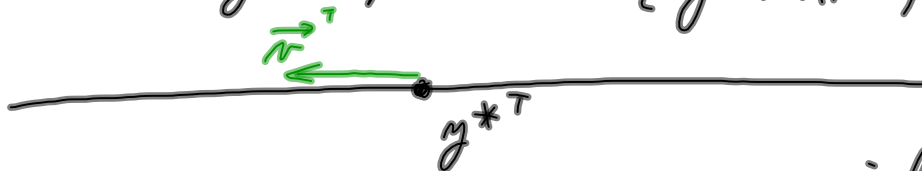
$$\bar{n}^T a_j = 0 \quad \dots \text{pro } j \text{ taková, že}$$

$$\bar{n}^T a_h = -1 \quad y^{*T} a_j = c_j$$

Tato soustava má alespoň jedno řešení  $\bar{n}$ ,  
podle Fredholmovy věty, protože  
sloupec  $a_h$  není v rovině ostatních sloupců  $a_j$ .

37-16:12

Nyní navrhujeme přímku  $\{y^{*T} + \lambda \bar{n}^T; \lambda \in \mathbb{R}\}$



Pak  $(y^{*T} + \lambda \bar{n}^T) \cdot a_j = c_j \quad \dots \text{pro všechna } \lambda \in \mathbb{R}$

$\dots \text{pro } j \text{ taková, že}$

$$y^{*T} a_j = c_j$$

a  $(y^{*T} + \lambda \bar{n}^T) \cdot a_h = c_h \quad \dots \text{pro vhodné } \lambda$

$$\lambda \bar{n}^T a_h = c_h - y^{*T} a_h$$

$$\lambda = \frac{c_h - y^{*T} a_h}{\bar{n}^T a_h} = \underbrace{y^{*T} a_h - c_h}_{\leq 0}$$

$\underbrace{\bar{n}^T a_h}_{=-1}$

37-16:19

Tedy hodnotu  $\lambda$  snižujeme od 0 pro  $y^* a_k - c_k$ ,  
 dokud bod  $(y^* + \lambda \vec{r})^T$  zůstává přípustný,  
 tj. splňuje soustavu  $(y^* + \lambda \vec{r})^T A \leq c^T$ .

Tedy potřebujeme

$$(y^* + \lambda \vec{r})^T a_i \leq c_i \quad \dots \text{pro všechna } i=1, \dots, m$$

$$\underbrace{\lambda \vec{r}^T a_i}_{\leq 0} \leq \underbrace{c_i - y^{*T} a_i}_{\leq 0}$$

- jestliže

$\vec{r}^T a_i \geq 0$ , potom tento vztah  
 je splněn automaticky.

$\leq 0$  ... protože  
 bod  $y^*$  je  
 přípustný.

3 7-16:34

- jestliže  $\vec{r}^T a_i < 0$ , potom ... a)  $y^{*T} a_i < c_i$

... b) dělíme:

potřebujeme

$$\lambda \geq \frac{c_i - y^{*T} a_i}{\vec{r}^T a_i}$$

- protože kdyby  $y^{*T} a_i = c_i$ ,  
 pak by  $\vec{r}^T a_i = 0$  ...  
 tak jsme řešili

... pro všechna  $i$  taková,  
 že  $\vec{r}^T a_i < 0$

(jmenovité i pro  $i=k$ )

Tedy zvol

$$\lambda = \max \left\{ \frac{c_i - y^{*T} a_i}{\vec{r}^T a_i}; \vec{r}^T a_i < 0 \right\}$$

3 7-16:40

Nechť  $\underline{l}$  označuje ten index  $\underline{i}$ , ve kterém maximum nastalo. Potom bod

$$(\underline{y}^{*T} + \lambda \underline{r}^T) A \leq c^T$$

... je přípustný

a kromě podmínek číslo  $j \dots y^* a_j = c_j$

je aktivní také podmínka  $(y^* + \lambda r) a_j = c_j$

číslo  $l \quad (y^* + \lambda r) a_l = c_l$

což je spor s tím, že v bodě  $y^*$  byl maximální počet aktivních podmínek. Tedy  $y^*$  je bazické.

3 7-16:46

II. Mezi všemi optimálními řešeními úlohy (D') vybereme takové, ve kterém je počet aktivních podmínek maximální.

Takové řešení označíme  $y^*$ .

Ukažeme, že je bazické.

Uprot: není bazické

tedy  $\{a_j \mid y^{*T} a_j = c_j\}$  ... nerygenerují  
například

tedy platí  $y^{*T} a_l < c_l$  sloupec  $a_l$

3 7-16:51

Řešíme soustavu  $\vec{r}^T a_j = 0 \dots$  pro  $j$  libovolný,  
 $\vec{r}^T a_j = c_j$   
 $\vec{r}^T a_n = -1$

Soustava má vždy jedno řešení.

Uvažujeme, že  $\vec{r}^T \cdot b = 0$  - cílová funkce ... hodnota ( $D'$ )

(Pokud bude platit  $\max y^T b$   
 $(y^* + \lambda \vec{r}) \cdot b = y^* \cdot b$ , R.f.  $y^T A \leq c^T$ )

tedy body  $y^* + \lambda \vec{r}$  jsou také optimální  
 (jestli-li přípustné).

3 7-16:55

• Kdyby  $\vec{r} \cdot b < 0$  ... tedy  $(y^* + \lambda \vec{r}) \cdot b < y^* \cdot b$

- pak uvažujeme malinké  $\lambda > 0$  tak, (pro  $\lambda > 0$ )

aby  $(y^* + \lambda \vec{r}) \cdot a_i < c_i \dots$  pro  $i$  libovolný,  
 $\vec{r}^T a_i < c_i$

- pak bod  $(y^* + \lambda \vec{r})$  je přípustný  
 a hodnota cílové funkce menší - což je spor  
 s optimální bodu  $y^*$

• Kdyby  $\vec{r} \cdot b > 0$

... analogicky ... uvažuj malinké  $\lambda < 0$ .

• Tedy musí být  $\vec{r} \cdot b = 0$ .

3 7-17:00

Zbytek jako v předch. části I,

$$\text{Zvol } \lambda = \max \left\{ \frac{c_i - y^* a_i}{\vec{n}^T a_i} ; n a_i < 0 \right\}$$

necht'  $\underline{l}$  je index  $\underline{i}$ , ve kterém nastalo maximum.

$$\text{Pak } (y^* + \lambda \vec{n})^T \cdot b = y^{*T} b, \text{ tedy bod } (y^* + \lambda n)$$

je optimální a kromě podmínek

$$(y^* + \lambda \vec{n}) a_j = c_j \quad \dots \text{ pro } j \text{ taková,}$$

$$\text{platí i.e.} \quad (y^* + \lambda \vec{n}) a_l = c_l \quad \text{že } y^* a_j = c_j$$

což je správně, tím, že v opt. bodě  $y^*$  byl max. počet aktivních podmínek. Tedy  $y^*$  je u.v.

37-17:07

37-17:08